

INTRODUCTION

Ce projet est une animation réalisée sur Unreal Engine, inspirée du style artistique et narratif du jeu It Takes Two. L'objectif était de créer une scène immersive de 5 secondes, mêlant une ambiance fantaisiste ET GRINGE avec des interactions dynamiques entre les éléments de l'environnement



OBJECTIFS

Reproduire l'esthétique ELECTRIQUE UNDERGROUND et It Takes Two.

Créer une scène animée à partir de modèles 3D préexistants.

Intégrer des interactions dynamiques.



PRÉPARATION DU PROJET

1. Configuration de l'Environnement Unreal Engine

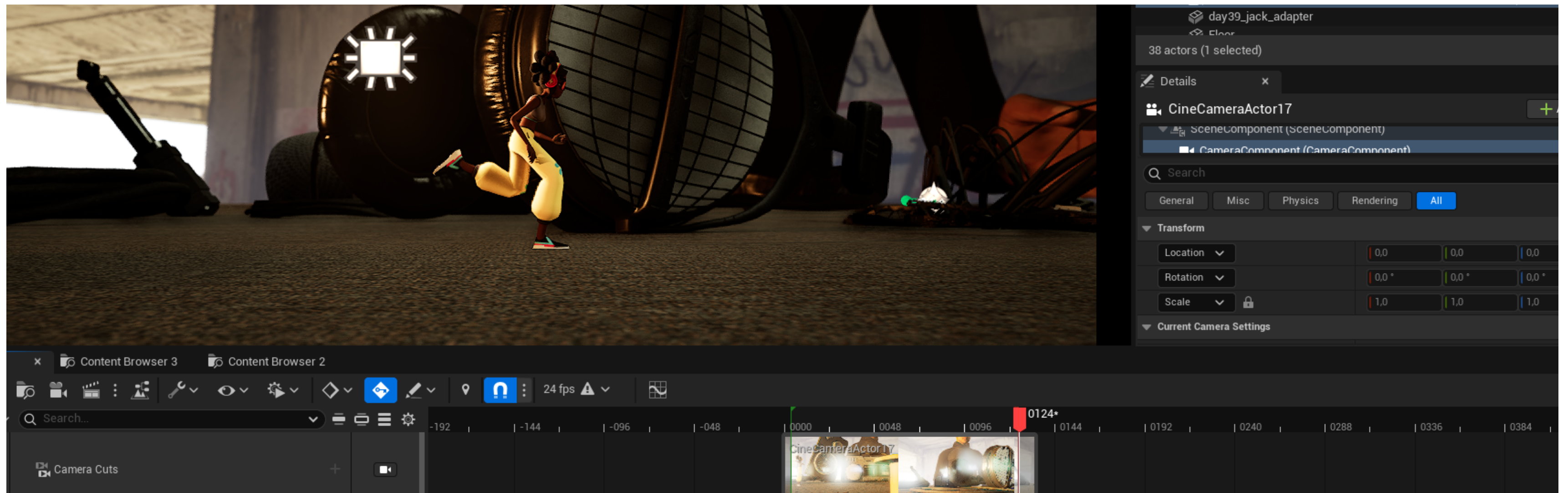
Version d'Unreal Engine : 5.3

Templates utilisés : Third Person Template pour la navigation de la caméra.

Plugins activés :

Sequencer pour l'animation cinématique.

Niagara pour les effets de particules.



AUTRES INSPIRATIONS

